Juan Pablo Posada Sepúlveda

1037652924

**Errores Clásicos:**

1. **Falta de participación del usuario:** Si el usuario no está informado de lo que se está construyendo, no va a permitir encontrar falencias oportunamente sobre la mala interpretación de algún requerimiento.
2. **Planificación insuficiente:** No se puede desarrollar un producto en un tiempo estipulado si no se planifica para ser entregado en dicho tiempo.
3. **Falta de participación de los implicados:** La suma del esfuerzo debe ser una operación conjunta que permita una estrecha cooperación entre todos los implicados en un proyecto, pues la desproporción de esfuerzo en el equipo puede llevar a cuellos de botella que frenan el empeño que si le están poniendo algunos implicados.
4. **Añadir más personal a un proyecto retrasado:** Hará despertar la necesidad de tener que preparar y capacitar más personal para que fluya como venía fluyendo el equipo, y en teoria es hacer más grande el problema.
5. **Hazañas:** Hacerse responsable de tareas extensas y de un alto grado de complejidad hacen que se tomen decisiones a la carrera, de que se tracen metas imposibles de cumplir y que el Software si es que se termina, llegue con errores o escasos de calidad.